

Jeux d'horizons : deux pas vers l'avenir.

Le mardi 4 décembre et le lundi 10 décembre 2012, l'équipe Acadie animera deux séquences prospectives, de 16h à 19h, avec les participants aux « Jeux d'horizons » :

- La première consistera à **prendre connaissance des scénarios exploratoires** qui, à l'échelle régionale ou nationale, ont récemment été conçus pour anticiper l'avenir : scénarios du CESR de la Région Centre, scénarios « Nouvelles ruralités » de l'INRA, scénarios « Espaces de faible densité » de la DATAR. Nous débattons ensemble de la probabilité de ces scénarios pour le cas du Perche vendômois et de la Beauce-Val-de-Loire, des horizons qu'ils ouvrent comme de ceux qu'ils n'ont pas vus.
- La seconde partira d'une synthèse des échanges précédents, et travaillera à **énoncer collectivement les orientations stratégiques essentielles et partagées** pour que, à l'échelle des deux pays et compte-tenu de l'anticipation débattue, on dise concrètement comment, demain et dès maintenant, on agit pour mieux « habiter les campagnes du XXIème siècle ».

En fonction du nombre de présents, les séquences alterneront les temps de travail productifs en petits groupes et les synthèses collectives.

L'objectif des « jeux d'horizon » est de compléter la parole singulière des habitants, réunie dans les phases de travail précédentes (enquêtes, interviews, « ateliers d'audace »), par **un propos plus politique et davantage tourné vers l'action collective**.

Synthèse des échanges

Les échanges avec les élus et les membres des Conseils de développement ont montré l'importance des scénarios qui mettent en jeu un avenir lié à la métropolisation et au fait urbain (Région parisienne, Orléans, Tours...).

Les participants estiment que ces scénarios sont actuellement actifs, et le seront davantage demain encore. La perspective n'étant pas pour autant l'absorption généralisée des campagnes, mais bien leur intégration dans des systèmes de distribution-redistribution (habitants, fonctions, ressources) entre villes et campagnes.

Systèmes de distribution-redistribution dont les campagnes ne seraient pas les bénéficiaires, si l'on entend la tonalité dominante des échanges : pertes d'emploi et de substance économique ; arrivée de ménages fragiles rejetées par les villes et qui pensent trouver de meilleures conditions de (sur)vie en campagnes, etc.

La seconde séquence des jeux d'horizon à explorer inégalement les divers champs de politiques publiques proposés, et commencé à nourrir le produit final de l'opération (l'arbre « Habiter la campagne du 21^e siècle). Elle a permis de vérifier la plausibilité d'un certain nombre d'idées déjà énoncées et débattues lors des ateliers d'audace.

A Paris, le 12 décembre 2012.